



Invito a presentare proposte per la progettazione di giochi fisici e digitali  
 A\_A\_1\_3\_0209 Progetto MED GAIMS  
 Mediterranean Gamification for Memorable tourist experienceS  
 CUP C19C19000160004

HACKATON E LABORATORI CREATIVI 24-25 OTTOBRE 2020 - GRADUATORIA PROVVISORIA

CRITERI	Punteggio massimo	GIOCO FISICO	GIOCO FISICO	GIOCO DIGITALE	GIOCO DIGITALE	GIOCO DIGITALE	GIOCO DIGITALE	GIOCO DIGITALE	GIOCO DIGITALE	GIOCO DIGITALE
		TEAM 1	TEAM 2	TEAM 3	TEAM 4	TEAM 5	TEAM 6	TEAM 7	TEAM 9	TEAM 10
		S.myth: the missing sketchbooks	Alguer Por el Mar	Coral Brush	TODOS CABALLEROSI Sulle orme di Carlo Quinto	Mirò	INscape - AlgeRo edition	MUSA Game Experience	Murder in Alguer	L'Alguer, il potere del corallo
1. Capacità finanziaria e operativa	Punteggio max 20									
Totale 1 (capacità finanziaria e operativa)		13,2	19	11,4	16,8	9	13,6	11,8	19,8	8
2. Rilevanza	Punteggio max 20									
Totale 2 (Rilevanza)		14,4	12,2	12,8	16	10,8	12,8	18	18,4	11,8
3. Efficacia	Punteggio max 15									
Totale 3 (Efficacia)		11,8	10,6	10,6	11	7,6	10,2	12,8	14,2	9,8
4. Sostenibilità	Punteggio max 15									
Totale 4 (Sostenibilità)		10,6	9	10	10,6	8,6	11,6	14,6	13,6	10,8
5. Hackatons e Creative Labs (pitch finale)	Punteggio max 65									
Totale 5 (Hackatons e Creative Labs - Pitch Finale)		49,2	47	51,2	54,8	44,2	50,8	58,2	44	47
6. budget e rapporto costo-efficacia dell'azione	15									
Totale 6 (Budget e rapporto costo efficacia dell'azione)		12	11,4	9,4	9,6	10,4	11,6	14,4	13,2	10,4
<b>PUNTEGGIO TOTALE</b>	<b>150</b>	<b>111,2</b>	<b>109,2</b>	<b>105,4</b>	<b>118,8</b>	<b>90,6</b>	<b>110,6</b>	<b>129,8</b>	<b>123,2</b>	<b>97,6</b>

25/10/2020

IL PRESIDENTE DELLA GIURIA

DOTT. ANTONIO SOLINAS

COMPONENTE

DOTT. PAOLO CUPOLA

COMPONENTE

DOTT. VINCENZO DURANTE

COMPONENTE

DOTT. PIETRO ALFONSO

COMPONENTE

DOTT. LORENZO CARBONI